

Lisää turvallista liikettä -lautapeli

Tarvikkeet

- Noppa ja pelilauta jokaiselle ryhmälle, pelimerkki jokaiselle pelaajalle
- Paikkamerkit, mikäli pelataan salissa oppilaiden toimiessa nappuloina.

Toteutus

- Peliä voi pelata luokassa perinteisenä lautapelinä tai salissa siten, että rata tehdään paikkamerkeistä, hernepusseista tms. ja oppilaat toimivat nappuloina.
- Mikäli peliä pelataan salissa, merkit asetetaan niin etäälle toisistaan, että oppilaat joutuvat hyppäämään ruudusta toiseen. Tällöin voidaan käyttää erikoisruuduissa suluissa olevia ohjeita, jos heittäjä joutuu jättämään vuoronsa väliin.
- Peliä voidaan pelata myös niin, että oppilaspari etenee yhtä matkaa.

maali

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

1. Heräät aamulla ja syöt aamupalaksi lautasellisen puuroa, omenan ja lasillisen maitoa. Saat hyvän alun päivälle, joten saat heittää toisen kerran.
4. Koulumatka sujuu reippaasti pyöräillen, siirry 2 askelta eteenpäin.
7. Matematiikan tunnilla istut polvillasi tuolilla. Välitunnin alkaessa jalkasi ovat puutuneet. Odota paikallasi yksi heittokierros (istu ilman tuolia selkä seinää vasten).
13. Otat lounaalla puoli lautasellista salaattia ja toiselle puolelle annostelet kalaa ja perunamuusia. Saat ruoasta energiaa ja voit siirtyä 3 askelta eteenpäin.
20. Liikuntatunnilla kannustat joukkuekavereitasi pelissä ja saat kaikki yrittämään parhaansa. Hyvästä ryhmähengen luomisesta saat ylimääräisen heiton.
22. Kotiin mennessäsi päätät kisata hissiä vastaan. Juokset portaat ylös ja olet perillä ennen hissiä. Palkinnoksi saat siirtyä kaksi askelta eteenpäin.
25. Kotiin päästyäsi istut tietokoneelle pelaamaan. Unohdut ruudun ääreen kahdeksi tunniksi. Päätäsi alkaa särkeä ja niskasi on jännittynyt. Peruuta 6 askelta.
28. Lähdet illalla treeneihin, mutta unohdat tehdä alkuverryttelyn. Reisisihaksesi revähtää. Joudut odottelemaan kaksi heittokierrosta (hoover-assenossa).
30. Menet illalla ajoissa nukkumaan, jotta jaksat herätä aamulla ajoissa kouluun. Siirry suoraan maaliin.